**Description du Logiciel Taxan Info**

**I  Généralité**

Taxan Info est un système d’information de dimensions nationales et internationales, qui permet à des organisations paysannes de gérer leurs membres dans leurs activités et leurs conditions de vie.

Une application sous format web sous forme de portail, accessible par login et mot de passe pour plusieurs utilisateurs situés dans différentes localités.

Les données saisies sont exploitées sous formes de requêtes et sont affichées sous forme de données statistiques.

Le cumul des données sous forme de statistiques se fait d’abord au sein de la commune avec tous les utilisateurs qui y sont présents ; ensuite le total des communes est centralisé au niveau du département qui peut compter 3 à 4 communes ; le total des départements est centralisé au niveau régional sachant que la région peur compter jusqu’à 5 départements et en fin le total des 14 régions est centralisé au niveau national. Donc si on clique sur le total national d’une donnée quelconque, on accède sur un tableau avec les 14 régions avec leurs totaux. Si on choisit une région il ouvre un tableau des départements de cette région avec leur totaux ; ainsi chaque département affiche les totaux de chaque commune et chaque commune affiche le total de chaque utilisateur.

**II. STRUCTURATION**

1. **L’application sera ainsi composée de deux espaces :**
2. **Espace Utilisateur :** c’est là où se fait tout le travail. Les différents utilisateurs présents au niveau des communes y accèdent moyennant leur login et mot de passe. A partir du module **Administration** ils créent leur organisation locale en saisissant ses identifiants, ils enregistrent chaque membre avec son état civil et son numéro de matricule.

A partir du numéro de matricule du membre, **l’opérateur** pourra saisir les données qui concernent ce dernier dans les autres modules à savoir agriculture, élevage, foncier…

L’application sera composé des modules ci parés : **Administration, Foncier, agriculture, élevage, horticulture, transformation des produits agricoles ; infrastructure et équipements collectifs.**

Chaque module aura ses enregistrements ou champ et chaque champ aura un code alphanumérique et un intitulé.

Chaque module aura également un certain nombre de requetes imprimables

L’application va présenter des images qui s’alternent successivement avec des séquences et dont le contenu peut être régulièrement mise à jour

1. **L’Espace Visiteurs (E V) :**

**EV** est un espace de consultation. Il affiche tous modules, et chacun d’eux présente des données statistiques et histogrammes générés par les données saisies dans l’espace utilisateurs.

Les données sont cumulées graduellement suivant le découpage administratif du pays ( par villages, par communes, par arrondissement, par département, par région et enfin au niveau national).

Chaque client doit avoir dans le portail sa propre zone privée avec son **espace utilisateurs** et son **espace visiteurs.**

1. **Les enregistrements :** chaque élément doit appartenir à une famille, avoir un code et un libellé. A chaque fois qu’on utilise un élément dans une opération on doit toujours préciser son code. La finalité c’est de pouvoir avoir la traçabilité de cet éléments dans l‘exploitation du logiciel.
2. **Les Requêtes ou état** (qu’on doit pouvoir imprimer)

Chaque module aura un certains nombre de requêtes qui permet d’avoir selon les besoins et sur papier le résultat des données.

1. **Les Bannières ou bandes passantes :** les fenêtres de l’application doivent contenir des bannières qui s’affichent automatiquement et successivement. Leur contenu sera des images ou du texte qu’on doit pouvoir modifier régulièrement.
2. **Géo localisation :** chaque surface de terre ou infrastructure traité dans l’application doit être géo localisable.
3. **Sauvegarde des données :** les utilisateurs doivent avoir la possibilité de sauvegarder leur base de données